



HOTARAREA NR. 231

CONSILIUL LOCAL SINAIA JUDEȚUL PRAHOVA ROMANIA

privind prelungirea valabilitatii Planului Urbanistic General si Regulamentului Local de Urbanism ale orasului Sinaia, aprobate prin Hotararea Consiliului Local Sinaia nr. 50/30.05.2000 si Hotararea Consiliului Judetean Prahova nr. 56/15.12.2000

Avand in vedere Raportul Serviciului Urbanism, Dezvoltare Urbana si Cadastru nr. 27890/25.11.2010 prin care se propune prelungirea valabilitatii Planului Urbanistic General si Regulamentului Local de Urbanism ale orasului Sinaia, aprobate prin prin Hotararea Consiliului Local Sinaia nr. 50/30.05.2000 si Hotararea Consiliului Judetean Prahova nr. 56/15.12.2000;

Vazand raportul comisiei de specialitate a Consiliului local;

În baza prevederilor art. 46 alin. (1), art. 56 alin. (1), art. 62 alin. (1.1) si art. 68 din Legea nr. 350/2001 privind amenajarea teritoriului si urbanismului, republicată, cu modificarille si completarile ulterioare;

În temeiul prevederilor art. 36 alin.(2) lit. c) si alin. (5) lit. c), coroborat cu art. 45 alin. (2) lit. e) din Legea nr. 215/2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificarille si completarile ulterioare;

HOTARASTE:

ART.1 - Aprobă prelungirea valabilitatii Planului Urbanistic General al orasului Sinaia si Regulamentului Local de Urbanism al orasului Sinaia, aprobate prin Hotararea Consiliului Local Sinaia nr. 50/30.05.2000 si Hotararea Consiliului Judetean Prahova nr. 56/15.12.2000 până la data aprobării noului Plan Urbanistic General al orasului Sinaia si a Regulamentului Local de Urbanism aferent.

ART.2. - Prevederile prezentei hotărâri vor fi aduse la îndeplinire de către Primarul orașului Sinaia, prin serviciile de specialitate.

Sinaia, 30 noiembrie 2010

PRESEDINTE DE SEDINTA

REMUS DAVID



CONTRASEMNEAZA

SECRETAR,
BEATRICE RADULESCU

- 1 ex. Prefect
- 1 ex. Primar
- 1 ex. City manager (Marian Panelt)
- 1 ex. Cons.primar (Cristian Negulescu)
- 1 ex. Serv. Urbanism (O.Lovin)
- 1 ex. se afiseaza la sediul primariei si pe site-ul proprii