



HOTARAREA NR. 33

CONSILIUL LOCAL SINAIA JUDETUL PRAHOVA ROMANIA

Privind virarea la bugetul local a 50% din veniturile obținute din chirii și concesiuni a bunurilor proprietatea UAT Oraș Sinaia de către unitățile subordonate

Avand în vedere Expunerea de motive nr. 8307/28.03.2017 întocmită de inițiatorul proiectului de hotărâre și Raportul de specialitate nr.8310/28.03.2017 prin care Serviciului Buget propune virarea la bugetul local a 50% din veniturile realizate din chirii și concesiuni a bunurilor proprietatea UAT Oraș Sinaia de către unitățile subordonate;

Văzând avizul comisiei de specialitate;

În conformitate cu prevederile art.16, alin. 2 din Legea nr.213/1998 privind bunurile proprietate publică, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 36, alin. 2, lit. b, coroborat cu art. 45, alin. 2 și art. 115, alin. 1, lit. b din Legea nr. 215/2001 - privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

CONSILIUL LOCAL AL ORAȘULUI SINAIA HOTĂRĂȘTE :

Art.1 – Aprobă virarea trimestrială la bugetul local de către unitățile subordonate- Clubul Sportiv Carpați Sinaia, Centrul Cultural Carmen Sylva , precum și de către alte unități (de învățământ), pe baza de documente justificative, a 50% din veniturile obținute din chirii și concesiuni a bunurilor proprietatea UAT Oraș Sinaia pe care le au în administrare și folosință; restul de 50% a acestor venituri se vor utiliza în activitatea proprie a entității.

Art.2 - Prevederile prezentei hotărâri vor fi aduse la îndeplinire de Primarul Orașului Sinaia prin serviciile de specialitate și de către Clubul Sportiv Carpați Sinaia, Centrul Cultural Carmen Sylva și alte unități subordonate.

Sinaia, 31 martie 2017

PRESEDINTE DE SEDINTA,

REMUS DAVID

CONTRASEMNEAZA,
SECRETAR
ALINA-ELENA BANU

1/2017

- 1 ex. Prefect
- 1 ex. Primar
- 1 ex. Serviciul Buget
- 1 ex. Club Sportiv Carpati
- 1 ex. Centrul Cultural Carmen Sylva
- 1 ex. Toate unitatile de invatamant scolare
- 1 ex. Se va afisa pe site-ul propriu

