



HOTĂRÂREA NR. 195

CONSILIUL LOCAL SINAIA JUDEȚUL PRAHOVA ROMANIA

privind schimbarea destinației unei unități locative din locuință socială destinată persoanelor evacuate/evacuabile care locuiesc/au locuit în imobile retrocedate foștilor proprietari în locuință de necesitate cazuri sociale, situată în Sinaia, str.Piscul Câinelui nr.13, et.2, ap.23

Având în vedere:

- Referatul de aprobare întocmit de Vlad Oprea, Primarul orașului Sinaia, înregistrat sub nr.34192/12.11.2019;
- Raportul de specialitate al Compartimentului Patrimoniu și Protecție Civilă înregistrat sub nr.34216/12.11.2019 prin care propune schimbarea destinației unei unități locative din locuință socială destinată persoanelor evacuate/evacuabile care locuiesc/au locuit în imobile retrocedate foștilor proprietari în locuință de necesitate cazuri sociale, situată în Sinaia, str.Piscul Câinelui nr.13, et.2, ap.23;
- Avizul comisiei de specialitate a Consiliului Local Sinaia;

În conformitate cu prevederile Legii nr.114/1996 - Legea Locuintei, republicată- art.56;

În temeiul prevederilor art.129 alin.(1) și alin.(7), lit.q) coroborat cu art.139 alin.(3) lit.g) și art.196 alin (1), lit.a) din Ordonanța de Urgență nr.57/2019 privind Codul Administrativ,

CONSILIUL LOCAL AL ORAȘULUI SINAIA HOTĂRĂȘTE:

ART.1. – Aprobă schimbarea destinației unei unități locative din locuință socială destinată persoanelor evacuate/evacuabile care locuiesc/au locuit în imobile retrocedate foștilor proprietari în locuință de necesitate cazuri sociale, situată în Sinaia, str.Piscul Câinelui nr.13, et.2, ap.23.

ART.2. – Aprobă repartizarea locuinței sus menționate, doamnei Popa Ana.

ART.3. – Compartimentul patrimoniu și protecție civilă va aduce la îndeplinire prezenta hotărâre.

Sinaia, 20 noiembrie 2019

PREȘEDINTE DE SEDINȚĂ,

DAVID REMUS

CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR GENERAL

BEATRICE RĂDULESCU



- 1 ex. Prefect
- 1 ex. Primar
- 1 ex. Compartiment patrimoniu si protectie civila
- 1 ex. dna. Popa Ana
- 1 ex. Serviciul Buget
- 1 ex. Se va afisa pe site-ul propriu