



HOTĂRÂREA NR. 4

CONSILIUL LOCAL SINAIA JUDEȚUL PRAHOVA ROMANIA

Privind aprobarea documentatiei tehnico-economice faza SF+PT+CS+DE – având ca obiect „Reabilitare Captare Pescariei, rețele apa Cota 1400, Sinaia, Județul Prahova”

Având în vedere Referatul de aprobare înregistrat sub nr.162/ 06.01.2020 al Primarului orașului Sinaia, precum și Raportul de specialitate înregistrat sub nr . 2341/07.01.2020 întocmit de Serviciul Investiții și Achiziții Publice din cadrul Primăriei orașului Sinaia;

Văzând avizul comisiei de specialitate a Consiliului Local ;

Ținând cont de prevederile Legii nr. 273 / 2006, art.44 alin 1) privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;

În baza Hotărârii Guvernului nr. 907/2016 privind etapele de elaborare și conținutul-cadru al documentațiilor tehnico-economice aferente obiectivelor/proiectelor de investiții finanțate din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 129 alin. (2) lit. b) și alin. (4) lit. d), coroborat cu art. 139, alin. 3, lit. e) și art. 196, alin. 1, lit. a) din Ordonanța de urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

CONSILIUL LOCAL AL ORAȘULUI SINAIA HOTĂRĂȘTE:

ART. 1 – Aprobă documentația tehnico-economica faza SF+PT+CS+DE – având ca obiect “Reabilitare Captare Pescariei, Rețele apa Cota 1400, oraș Sinaia”.

ART. 2 – Aprobă principalii indicatori tehnico-economici aferenți obiectivului de investiții : “Reabilitare Captare Pescariei, Rețele apa Cota 1400, oraș Sinaia” in valoare totală de 1.289.231,98 lei fără TVA, din care: C+M= 1.005.791,28 lei, fără TVA, conform Anexei parte integrantă din prezenta hotărâre.

ART. 3 – Prevederile prezentei hotărâri vor fi aduse la îndeplinire de Serviciul Investiții și Achiziții Publice și Serviciul Buget din cadrul aparatului de specialitate al Primarului orașului Sinaia.

Sinaia, 17 februarie 2020

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,

DAVID REMUS

CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR GENERAL
BEATRICE RĂDULESCU

1 ex. Prefect
1 ex. Primar
1 ex. Serviciul Investiții
1 ex. Serviciul Buget
1 ex. se va afișa pe ste-ul propriu

